



La Asociación de Ajedrez del Estado de Puebla, A.C.

CONVOCA

A todos los niños y jóvenes a participar en el

Torneo de ajedrez rápido online

A realizarse bajo las siguientes bases:

Lugar y fecha.

El torneo se llevará a cabo a través de la plataforma Tornelo el día sábado 11 de septiembre a partir de las 17 h.

Categorías:

Sub-12 (nacidos en 2009 y años posteriores) y Sub-16 (nacidos en 2005, 2006, 2007 y 2008)

Sistema y ritmo de juego.

Hasta 8 jugadores, round robin, de 9 a 16 jugadores, suizo a cuatro rondas y de 17 jugadores inscritos en adelante, suizo a 5 rondas. *10+5 por jugador.*

Tiempo de tolerancia.

A los cinco minutos posteriores al inicio de la primera ronda podrá declararse default.

Desempates.

Para los casos de sistema suizo: Bucholz con cortes 1, Bucholz con cortes 2, Sonneborn-Berger, Arranz y progresivo, en ese orden.

Para los casos de sistema round robin: Sonneborn-Berger, Koya y enfrentamiento directo, en ese orden.

Inscripciones.

A partir de la publicación de la presente, y hasta el día viernes 10 de septiembre a las 21 h, con los siguientes costos:

Jugadores afiliados a AAEPAC: **\$90.00**

Jugadores afiliados a otra
Asociación estatal **\$100.00**

Jugadores no afiliados: **\$120.00**

Podrá realizarse el pago de inscripción a la cuenta 92-00185480-9 de Santander, o transferencia CLABE 014650920018548096 a nombre de la Asociación de Ajedrez del Estado de Puebla. Posteriormente deberá realizarse el registro al torneo a través del siguiente formulario: <https://form.jotform.com/212415434954859>

El torneo tiene un cupo limitado a 25 participantes por categoría

Premiación.

De acuerdo a la siguiente tabla.

LUGAR	PREMIO CAT SUB-12	PREMIO CAT SUB-16
1o	Bocina bluetooth	Audífonos in-ear bluetooth
2o	Audífonos on-ear alámbricos	Powerbank A-DATA 10000MAH
3o	Juego de mesa	Memoria Flash USB

Los premios podrían ser entregados hasta 72 h posteriores a la finalización del torneo. Todas y todos los jugadores recibirán en digital diploma de participación.

Arbitraje.

Será designado por el organizador y sus decisiones serán inapelables.

Transitorios.

- a) Se aplicarán las leyes vigentes de la FIDE.
- b) Los resultados finales podrán ser dados a conocer hasta 24 horas después de terminado el evento.
- d) Cualquier tema no previsto por la presente convocatoria será dirimido por el organizador.

ANEXO 1

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y DE SEGURIDAD (ANTITRAMPA)

Antes del torneo

- Es responsabilidad del jugador asegurarse de contar con una conexión de internet estable, una computadora con la capacidad de trabajo suficiente para participar en el evento, así como una cámara o dispositivo con cámara que servirá para la videoconferencia con el árbitro asignado de su categoría.
- Una vez que el participante se haya inscrito al torneo, éste recibirá por correo electrónico dos ligas; la primera, correspondiente al torneo en donde participará, y la segunda, correspondiente a la videoconferencia (ZOOM) a la cual deberá integrarse con micrófono y video de manera obligatoria durante todo el evento.
- Se solicitará que los participantes se encuentren conectados a la videoconferencia y a la plataforma por lo menos quince minutos antes del inicio de la primera ronda.
- En caso de que el jugador tenga algún contratiempo de carácter técnico con su cámara o videoconferencia, deberá informar de manera inmediata y previa al inicio de la primera ronda.
- En el proceso de registro a la plataforma Torneo y al torneo, es imprescindible que el participante introduzca su nombre completo real. La

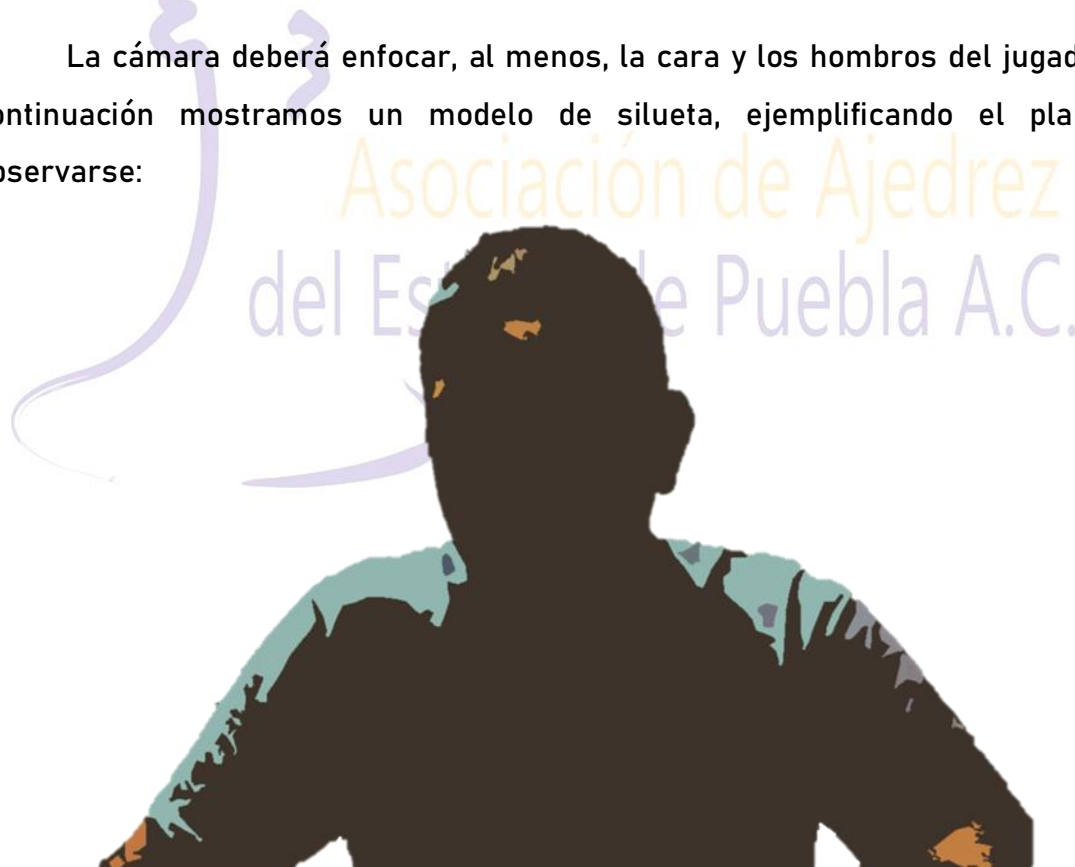
organización se reserva el derecho de impedir la participación de cualquier jugador que no cumpla con este criterio.

- Para el uso de la plataforma Tornado, es recomendable utilizar los navegadores Chrome o Firefox. Se sugiere el uso de mouse.

Durante el torneo

- Mientras compiten, y para asegurar que no reciben apoyo externo, todos los participantes deberán mantener encendido su micrófono y su cámara, o su dispositivo con cámara, por medio del cual estarán conectados en videoconferencia con el árbitro asignado.

- La cámara deberá enfocar, al menos, la cara y los hombros del jugador. A continuación mostramos un modelo de silueta, ejemplificando el plano a observarse:



- Queda prohibido, durante el tiempo del torneo, el uso de dispositivos electrónicos tales como audífonos o auriculares de cualquier tipo.
- El árbitro de la categoría, o el árbitro principal del torneo, podrán en cualquier momento parar los relojes de una partida para solicitar a alguno o a ambos jugadores un paneo de la zona de juego y de la habitación o espacio físico donde se encuentren. Asimismo se podrá solicitar que compartan la su pantalla en modo “pantalla completa”.
- Durante la partida, el jugador tiene prohibido retirarse del cuadro de captura de video sin causa justificada. Sólo podrá ausentarse de cuadro en los periodos entre partidas.

Después del torneo

La organización podrá utilizar criterios anti-trampas para analizar las partidas de casos sospechosos que no alerte el sistema de la plataforma Tornelo por sí mismo. Estos criterios son:

- Rendimiento muy superior al nivel normal del jugador
- Jugadas “antihumanas” o propias de motores de análisis.
- Irregularidad muy marcada en el nivel mostrado en la partida o en el torneo.
- Ritmo o duración sospechosa en la realización de las jugadas.

Sanciones

Si se determina que algún jugador utilizó apoyo externo durante sus partidas, será dado de baja del torneo y perderá todos los puntos obtenidos en el mismo, otorgándoseles éstos a sus rivales.

ASOCIACIÓN DE AJEDREZ DEL ESTADO DE PUEBLA, A.C.